



# HUNT FOR EUROPE



HUNT FOR EUROPE

EIN LERNSPIEL FÜR KULTUR- UND SPRACHLERNEN

## MULTIPLIER EVENT

26. JUNI IN TURIN, ITALIEN

Nach einer Einführung von Luca Sogno, Präsident von EnAIP Piemonte, präsentierte VIFIN das Videospiel, welches aus 25 Lektionen besteht, in jeder der verfügbaren Sprachen. Danach präsentierten die Projektpartner ihre jeweiligen Charaktere und Spielszenarien.

Auch der Entwickler Mixedbag war eingeladen. Er erklärte in einem spannenden Vortrag, wie Videospiele zu hervorragenden Lernwerkzeugen werden können.

Zwei internationale Studierende der EnAIP Acqui Terme berichteten über ihre Erfahrungen beim Testen der digitalen Plattform.

Wir danken allen Besuchern für dieses schöne Event!



## TRANSNATIONALES PARTNER MEETING

27.-28. JUNI IN TURIN, ITALIEN

Im Partnermeeting wurden zu Beginn der Multiplier Event und das eingesammelte Feedback besprochen und die zukünftigen, nationalen Multiplier Events der Partner geplant.

Danach ging es intensiv an die Analyse des Spracherkennungssystems und an die letzten Feinschliffe an der Spieloberfläche.

Der erste Tag wurde mit einem aufregenden Besuch beim Pietro Micca Museum abgerundet. Ein nicht zufällig ausgewählter Ort – die Turiner Tunnelsysteme warden ja auch im Spiel erwähnt.

Das Team hatte die tolle Möglichkeit die Tunnel in der Realwelt sowie in einer Virtuel Reality Tour zu erkunden.